

Programação – IHC 2014

27/10/2014, Segunda-feira

08:30 - 17:30	WEIHC	V Workshop sobre o Ensino de IHC	Clodis Boscarioli, Simone D. J. Barbosa, Milene S. Silveira e Sílvia Amelia Bim
08:30 - 17:30	M1	Criando um restaurante interativo: curso prático de prototipagem da experiência	Marcos Martins
08:30 - 12:00	WCIHC	Workshop sobre Questões Culturais em IHC	Isabela Gasparini, Luciana Salgado e Roberto Pereira
08:30 - 12:00	M4	Visualização de informação e influências de IHC	Celmar Guimarães Da Silva
14:00 - 17:30	M2	Acessibilidade e Inclusão Digital	Amanda Meincke Melo

28/10/2014, Terça-feira

09:00 - 10:30	Palestra de Abertura		Human Computer Interaction and societal impact – Can HCI influence public policy making and IT politics?		Jan Gulliksen
11:00 - 12:30	ST1	Educação & Games	[FP]	Teacher's Presence Mediated by Virtual Learning Environment Interfaces: Evidences of the Self	Luciana Espindola, Milene Silveira
			[FP]	Multimodal Gaming for Navigation Skills in Players Who Are Blind	Jaime Sánchez, Marcia de Borba Campos, Matías Espinoza
			[SP]	Standard Interfaces, Gamification and Mobility in Developing Educational Applications	Cristiane Ellwanger, Cristina Paludo Santos, Guilherme Moreira
			[SP]	Consolidação de recomendações sobre jogos acessíveis aos surdos	Ana Waki, Guilherme Fujiyoshi, Leonelo Almeida
11:00 - 12:30	ST2	Design & Avaliação	[FP]	Investigating the case-based reasoning process during HCI design	José Antonio Gonçalves Motta, Simone Diniz Junqueira Barbosa
			[FP]	Estudo Comparativo entre Diagrama de Atividade e Análise Hierárquica de Tarefas: uma Análise da Facilidade de Modelagem e Compreensão	Williamson Silva, Natasha Valentim, Tayana Conte
			[FP]	Revelando problemas de usabilidade em aplicações para dispositivos móveis através da mineração de dados	Artur Kronbauer, Celso Santos

14:00 - 15:30	ST3	Interfaces tangíveis, gestuais e por comando de voz	[FP]	Meta-keys: extending the functionality of gaze-based interaction	Antonio Diaz Tula, Carlos H. Morimoto
			[FP]	MHNSS: A Middleware for Developing Speech-based Interaction Mobile Applications	Arikleyton De Oliveira Ferreira, Ariel Soares Teles, Francisco José da Silva
			[SP]	Tangible Beats: uma interface tangível para expressão e exploração musical	Alexandre Martins Ferreira de Sousa, Carlos Hitoshi Morimoto
			[SP]	Normalização do locutor em Sistemas de Reconhecimento de Fala para Usuários Crianças	Ramon Mayor Martins, Carlos Ynoguti
14:00 - 15:30	ST4	Computação úbiqua e móvel	[FP]	Towards Design Guidelines for Software Applications that Collect User Data for Ubicomp	Tatiana Alencar, Vania Neris
			[FP]	Sherlock: Uma Plataforma para avaliar a experiência dos usuários com dispositivos móveis	Diferson Machado, Omar Guimarães Junior, Artur Kronbauer
			[SP]	Identificando problemas de usabilidade em um aplicativo móvel para treino de memória em idosos	Ana Carolina Bertolletti De Marchi, Eliane Lucia Colussi, Muriane Zimmer, Mateus Trombetta, Daiana Biduski
			[SP]	Usage pattern mining for smartphone use personalization	Carlos Rios, Juan Manuel Rodriguez, Daniela Godoy, Silvia Schiaffino, Alejandro Zunino
16:00 - 17:30	ST5	Análise de sentimentos, emoções, experiências e comportamentos	[FP]	A Hybrid Semantic Approach to Measure the Emotional Experience of Users	Rogério Xavier, Vania Neris
			[FP]	A Percepção dos Usuários sobre a Utilização da Análise de Sentimentos como Apoio à Seleção de Notícias	Julio Reis, Pollyanna Goncalves, Lucas Bastos, Raquel Prates, Fabricio Benevenuto
			[FP]	Still at the Office - Designing for Physical Movement Inclusion During Office Work	Helena Tobiasson, Anders Hedman, Yngve Sundblad
16:00 - 17:30	ST6	Visualização & Mineração de Dados	[FP]	Análise das Redes de Coautoria do Simpósio Brasileiro sobre Fatores Humanos em Sistemas Computacionais	Isabela Gasparini, Lucas Felipe Da Cunha, Marcos Hideshi Kimura, Marcelo Pimenta
			[SP]	An approach for knowledge discovery in a Web usability context	Betty Chavez Boza, Silvia Schiaffino, Alfredo Teyseyre, Daniela Godoy
			[SP]	Uma Investigação Sobre as Técnicas de Visualização de Informação Quantitativas e Qualitativas	Diego Augusto de Faria Barros, Raquel Oliveira Prates, Raquel Cardoso de Melo Minardi
			[SP]	Visualização de Incertezas para a Melhoria da Consciência de Situação em Sistemas de Comando e Controle	Natália Oliveira, Leonardo Botega, Claudia Berti, Regina Araújo
			[SP]	Uma proposta para classificação baseada em contexto para técnicas de visualização	Fernanda C. Ribeiro, Luan Jr. Costa, Melise M. V. de Paula, Jano Moreira de Souza

14:00 - 15:30 16:00 - 18:30	WTDIHC Workshop de Teses e Dissertações	idAuthority: um Modelo para a Identificação de Autoridade Cognitiva em Redes Sociais	Aluno: Douglas Francisquini Toledo (UEM), Orientadores: Edson A. Oliveira Junior e Roberto Pereira
		Técnica para Projeto de Diagramas de Atividades visando a Usabilidade nas Aplicações Interativas	Aluno: Williamson Silva (UFAM), Orientador: Tayana Conte
		Modelo de interação para o nível de conhecimento em sistemas de Registro Eletrônico de Saúde baseados no OpenEHR	Aluna: Elisa Tuler de Albergaria (UFMG), Orientadores: Marcello Peixoto Bax e Raquel Oliveira Prates
		Dico: Um Modelo Conceitual de Recursos de Busca Avançada para Pesquisa Exploratória na Web	Aluno: Emanuel Felipe Duarte (UEM), Orientadores: Edson A. Oliveira Junior e Roberto Pereira
		Analfabetos funcionais e interfaces governamentais - estudo de caso de rupturas de comunicação do MAC associado ao rastreamento ocular	Aluna: Leticia Régis Di Maio (UNIRIO), Orientadores: Simone Bacellar Leal Ferreira e Morganna Camem Diniz
		Proposta de guidelines de interfaces com foco em aspectos do autismo	Aluna: Talita C. Pagani Britto (UFSCar), Orientador: Ednaldo Brigante Pizolatto
		Uma abordagem de design para o desenvolvimento de tecnologias adaptáveis para indivíduos com autismo	Aluna: Priscilla Fonseca de Abreu Braz (PUC-Rio), Orientadores: Alberto Barbosa Raposo e Clarisse Sieckenius de Souza
		Codesign de Atividades Educacionais Gamificadas: Uma Abordagem Participativa do Design Instrucional em AVA	Aluno: Fábio Pereira Alves (UFMT), Orientador: Cristiano Maciel
		Estendendo a MoLIC para Apoiar o Design de Sistemas Colaborativos	Aluno: Luiz Gustavo de Souza (PUC-Rio), Orientadora: Simone Diniz Junqueira Barbosa
17:30 - 18:30	Demonstração	SideTalk: comunicação interpessoal na/sobre a Web	Ingrid Monteiro, Eduardo Tolmasquim, Clarisse de Souza
		Programação em CodeMime: Manipulação de Conceitos Computacionais através de Gestos	Hugo Roque, Alberto Raposo, Clarisse de Souza

18:45 - 19:30	Pôster	Avaliação da Usabilidade de Games de Interação Gestual: resultados preliminares de uma revisão sistemática	Fernando Winckler Simor, Ana Carolina Bertoletti de Marchi, Rafael Rieder
		Avaliação do Impacto do Contexto e do Canal de Comunicação na Usabilidade de Aplicativos Móveis	Edson Gonçalves, Bruno Bonifácio
		Proposta de Checklist para Inspeção da Acessibilidade de Páginas Web	Edison Moura, Amanda Meincke Melo, Jean Felipe Cheiran
		Design universal em touchscreens: um modelo de interação acessível	Elaine C. S. Hayashi, Ewerton M. Menezes, Robson O. Duarte, Claudinei Martins, Henrique M. Costa, Sergio Henrique Mourthé Duarte
		Sydy: Um Aplicativo Desenvolvido para Melhorar a Experiência dos Acadêmicos com os Dispositivos Móveis no Ambiente Educacional	Adrian Procopiou, Alexandre Araújo, Ariane Noite, Danilo Nogueira, Cristiano Maciel
		Learning Analytics: entendendo e otimizando o aprendizado	Barbara Moissa, Avani de Kemczinski, Isabela Gasparini
		PTI Virtual: interação transpondo barreiras	Airton Bordin Junior, Daniela Priscila de Oliveira Veronezi, Nathan Medronha Da Silva
		JLOGAM: Interfaces Naturais de Usuário Baseadas em Gestos	Luan Rafael Castor Pinheiro, Giuliano Bertoti
		Heurísticas para Avaliação da Usabilidade de Interfaces com Usuários de Aplicações Web com Enfoque em Pessoas da Terceira Idade	Deivid Dos Santos Alves and Paulo Afonso Parreira Junior
		Análise do Contexto Baseado em Avaliação de Prioridades de Diretrizes de Acessibilidade em Processo de Engenharia Web	Leticia Maria De Oliveira Camenar, Simone Nasser Matos, Willian Massami Watanabe

29/10/2014, quarta-feira

08:30 - 10:00	ST7	Best Papers	[FP]	Characterizing the tool-notation-people triplet in software modeling tasks	Juliana Jansen Ferreira, Clarisse de Souza, Renato Cerqueira
			[FP]	Energy Consumption Awareness in the Workplace: Technical Artefacts and Practices	Lara Piccolo, Cecilia Baranauskas, Miriam Fernandez, Harith Alani, Anna de Liddo
			[FP]	Enriquecimento de Personas para Apoio ao Design de Aplicações Terapêuticas para a Saúde Mental	Kamila Rodrigues, Lucas Bocanegra, Vinícius Gonçalves, Vinícius Carvalho, Vania Neris
8:30 - 12:00	M5	Design da Interação Humano-Computador com MoLIC			Simone Diniz Junqueira Barbosa (PUC-Rio) e Bruno Santana Da Silva (UFRN)

10:30 - 12:00	ST8	Acessibilidade	[FP]	Critérios para Avaliação de Sistemas Gerenciadores de Conteúdo com Enfoque no desenvolvimento de Websites Acessíveis: Um Estudo Experimental	Alfredo Gomes De Araujo Neto, Diego Bevilaqua, Isaque Elcio Souza, Marcos Alves Dos Santos, Paulo Afonso Parreira Junior
			[FP]	Design of a Brazilian Portuguese Virtual Keyboard for People with Severe Motor Disability	Nirvana Antonio, Pamela Levy, Rogério Caetano, Priscila Souza
			[FP]	Recomendações Para Desenvolvimento de Interfaces Web em Tablet iPad Com Ênfase em Usuários da Terceira Idade	Rafael Almeida, Simone Bacellar Leal Ferreira, Horácio Soares
10:30 - 12:00	ST9	Design	[FP]	Realistic Prototyping of Interfaces using Multiple Devices: A Case Study	Ugo Sangiorgi, Suzanne Kieffer, Jean Vanderdonckt
			[FP]	A Comparative Analysis of Semiotic Engineering Models for Collaborative Systems	Emanuelly Barros, Raquel Prates
			[SP]	Espelho virtual interativo para simulação de maquiagem	Filipe M. S. De Campos and Carlos H. Morimoto
			[SP]	Projetando Diagramas de Atividade visando a Usabilidade de Aplicações Interativas	Williamson Silva, Natasha Valentim, Tayana Conte
13:30 - 15:30 16:00 - 18:00	GranDIHC-Br - <i>Position Papers</i>	Desafio 1 - Futuro, Cidades Inteligentes e Sustentabilidade	Oportunidades de pesquisa na Interação Humano-Computador com vistas à Sustentabilidade		Vania Neris and Kamila Rodrigues
			AmbLEDs para Ambientes de Moradia Assistidos em Cidades Inteligentes		Marcio Cunha and Hugo Fuks
		Desafio 2 - Acessibilidade e Inclusão Digital	Facilitating Accessibility and Digital Inclusion Using Gaze-Aware Wearable Computing		Andrew Toshiaki Kurauchi, Antonio Diaz Tula and Carlos Hitoshi Morimoto
			Prospecção de desafios em IHC para Comunidades Orais		Daniel Almeida Chagas, Elizabeth Furtado and Marcelino Matias de Souza
		Desafio 3 - Ubiquidade, Múltiplos Dispositivos e Tangibilidade	Tecnologias ubíquas na educação e os desafios da otimização da experiência do usuário		Camila Maia, Carlos Rosemberg Carvalho, Elizabeth Furtado
			How to support the user's dynamic and contextual desires regarding privacy in UbiComp? An intersection between issues: ubiquity and privacy		Ariel Soares Teles, Francisco José da Silva E Silva, Markus Endler
			Interação na Web ubíqua e multimodal: interconectando pessoas em uma Internet heterogênea e dinâmica		Julio Cesar Dos Reis, Rodrigo Bonacin
			Desafios da computação ubíqua por uma visão de IHC		Leticia Ramos, Roberto Cesar Betini

13:30 - 15:30 16:00 - 18:00	GranDIHC-Br - <i>Position Papers</i>	Desafio 4 - Valores Humanos	Conceitos de Transparência como Promotores da Ética e do “Usuário Auditor” em Sistemas de Informação	Alexandre Pinheiro, Claudia Cappelli, Cristiano Maciel
			A morte como parte da vida digital: uma agenda de pesquisa em IHC	Cristiano Maciel, Vinicius Pereira
			Minha Casa ou Sua Casa! Levando em Conta o Antissocial	Carlos Laufer
			Human Values: the Gap Between Academia and Industry	Heiko Hornung, Lara Piccolo, Alessandro Arpetti
		Desafio 5 - Formação em IHC e Mercado	A flexibilização curricular da disciplina Interação Humano Computador (IHC) para enfrentar desafios emergentes	Jose Valderlei Da Silva, Filipe Roseiro Cogo
			Presente e Futuro da Formação em IHC: ações da Academia e do Mercado de Software	Luciana A M Zaina, Alexandre Alvaro, Paulo Melo
			Desafios do Ensinar para Enfrentar os Desafios de IHC	Simone Diniz Junqueira Barbosa, Sílvia Bim, Clodis Boscaroli, Milene Silveira
		Transversal aos 5 Grandes Desafios	Cultura Importa e faz Diferença: uma Discussão no Contexto dos Grandes Desafios de Pesquisa em IHC no Brasil	Roberto Pereira, Isabela Gasparini, Luciana Salgado

30/10/2014, quinta-feira

8:30 - 10:00	ST10	Questões socioculturais	[FP]	A influência das estratégias persuasivas no comportamento dos usuários no Facebook	Pedro Henrique Batista Ruas da Silveira, Ana Maria Pereira Cardoso, Cristiane Neri Nobre
			[FP]	Migrando das redes sociais offline para as redes sociais online: O que houve com a privacidade?	Simone Xavier, Maria Villela, Raquel Prates, Antonio Augusto Prates, Alexandre Cardoso, Marcos Prates
			[FP]	Recomendações práticas para o design de memoriais digitais na Web social	Aron D. Lopes, Cristiano Maciel, Vinicius C. Pereira
8:30 - 10:00	ST11	Educação	[FP]	Corpo e mente: uma análise educacional e de usabilidade da interação corporal em jogos de videogame	Taciana Pontual Falcão, Rafael Santos, Alcantara Rodrigues, Pedro Silva
			[FP]	Manipulando histórias: Uma investigação sobre o uso de interfaces tangíveis e narrativas na escola	Julian E Gutierrez Posada, M Cecília C Baranauskas, Vanessa R M. L. Maíke
			[SP]	Usando eyetracker para analisar a interação de usuários de alto e baixo letramento	Letícia Régis di Maio, Ney Wagner Freitas Cavalcante, Simone Bacellar Leal Ferreira, José Luiz Dos Anjos Rosa, Horácio Pastor Soares, Aline Alves Silva
			[SP]	Análise de Abordagens Objetivas para Avaliação de Softwares Educativos	Ozonias Junior, Yuska Paola
08:30 - 12:00	M3			Aplicando Análise e Estatística de Dados de Interação de Larga Escala no Design Centrado no Uusário	Paulo Urbano, Rodrigo Cruz e Tamara Duarte
10:30 - 12:00	ST12	Design, Apoio à Saúde & Qualidade de Vida	[FP]	Uso de Design Probes no design de tecnologias para terapeutas de crianças com autismo	Priscilla Braz, Clarisse de Souza, Alberto Raposo
			[FP]	Design de Aplicações Para Interação em Espaços Públicos: Formalizando as Lições Aprendidas	Rener Silva, Jessica Colnago, Junia Anacleto
			[SP]	Uma Revisão Sistemática sobre Medição da Experiência do Usuário	Camila Maia, Elizabeth Furtado
10:30 - 12:00	ST13	Avaliação: métodos, técnicas e ferramentas	[FP]	Unsupervised Annotation of Usability Test Videos	Vagner Figueredo De Santana, Claudio Santos Pinhanez, Rogério Abreu de Paula
			[FP]	Interaction in MyEnglishOnline's Placement Test from a semiotic perspective	Phillipe Marcell Ramalho, Aron Lopes, Alexandre Araújo, Vinicius C. Pereira, Cristiano Maciel
			[FP]	A Capture & Access infrastructure to instrument qualitative HCI evaluation	Rafael Brandão, Clarisse De Souza, Renato Cerqueira

13:30 - 14:00	IHC na Prática		Portal da Casa de Oswaldo Cruz e o Prêmio Nacional da Acessibilidade na Web		Cruz Carolina Sacramento, Cláudia Souza e Silva, Fábio Iglesias, Fábio Daudt, Igor Castro, Luciano Zorzanelli, Ygor Barros - Casa de Oswaldo Cruz (COC) – Fundação Oswaldo
			Mind Mining - Design Thinking		Renato Corrêa Vieira, Guilherme de Jesus Rafael - Petrobras Distribuidora S.A.
14:00 - 15:30	Painel IHC no mercado de Trabalho				
16:00 - 17:30	ST14	Realidade virtual	[FP]	Design da Informação para Sistemas de Realidade Mediada	Daniela Falcone, Felipe Breyer, Luis A Vasconcelos, Bernardo Reis, Aline Silveira, Judith Kelner
			[FP]	Um Estudo Experimental sobre a Captura Automática dos Dados de Interação em Ambientes Virtuais Tridimensionais	Eunice Nunes, Fátima Nunes, Licínio Roque, Rafael Testa
			[SP]	Interaction Techniques for Laymen in Immersive Virtual Reality	Henrique Taunay, Leonardo Nascimento, Vicente Neto, Alberto Raposo
16:00 - 17:30	ST15	Cultura & Colaboração	[FP]	Avaliação participativa da metacomunicação da cultura em sistemas multiculturais	Catia Ferreira, Luciana Salgado, Clarisse de Souza
			[SP]	Estratégias de Comunicação de Marketing para o Website Corporativo do Promenade Champagnat: Usando o MIS para o Turismo	Marcelle Silva, Flavio Coutinho, Ana Oliveira
			[SP]	Supporting the Collaborative Editing of Documents with Real-Time Content Recommendations	Arno Scharl, Carmina Reyes, Alexander Hubmann-Haidvogel
			[SP]	Estudo de Hábitos Alimentares e de Bebida Usando Mídia Social	Thiago Silva, Pedro Olmo Vaz de Melo, Jussara Almeida, Antonio Loureiro
16:00 - 17:30	Competição de Avaliação				

31/10/2014, sexta-feira

08:30 - 10:00	Palestra de Encerramento	Accessibility Designing for People Sarah Horton, David Sloan
10:30 - 12:00	Reunião da Comunidade	