

# **XIII Simpósio Brasileiro sobre Fatores Humanos em Sistemas Computacionais - 2014**

27 a 31 de Outubro de 2014  
Foz do Iguaçu – PR  
<http://www.inf.unioeste.br/ihc14>

## **Chamada de Participação VI Competição de Avaliação - IHC 2014**

O Simpósio Brasileiro sobre Fatores Humanos em Sistemas Computacionais, IHC, é o principal evento para troca de ideias e informações sobre estudos e pesquisas multidisciplinares que visam contribuir com a interação entre usuários e sistemas computacionais. Ele é também o ponto de encontro de pesquisadores de universidades e de indústrias do Brasil e do exterior, bem como de designers, programadores, educadores e outras pessoas de diferentes tradições e comunidades.

A Competição de Avaliação de IHC busca motivar a participação de alunos de graduação e de pós-graduação e professores de IHC, contribuindo para a formação destes alunos. A **Competição de Avaliação** tem um caráter essencialmente prático: os participantes fazem a avaliação de um sistema computacional e, assim, aplicam seus conhecimentos teóricos relacionados a metodologias de avaliação de IHC.

### **Tema da Competição**

Com a presença cada vez mais difusa das tecnologias computacionais no nosso cotidiano, no IHC 2014 vamos refletir sobre o tema **'Fronteiras da Interação'**. Na competição de avaliação deste ano vamos abordar o uso de tecnologias da informação fora das "fronteiras" tradicionais, de desktop e web. Escolhemos analisar como a tecnologia pode apoiar atividades esportivas, em particular atividades físicas bastante comuns, simples e baratas: correr e caminhar. Esse tema também pode servir de incentivo e preparação física e intelectual para o primeiro IHC Run & Walk, que ocorrerá no IHC 2014. É importante que nossa comunidade esteja integrada e preparada para esse momento de descontração e lazer.

Em resumo, a Competição de Avaliação 2014 tem como foco **avaliar aplicativos de apoio à corrida e caminhada em smartphones**.

## Sobre o uso de aplicativos como suporte à corrida e caminhada

A prática de atividades físicas possui vários desafios no cotidiano apressado, atarefado e nem sempre com boas áreas de lazer nas cidades. Um dos desafios mais críticos é o da **motivação para começar e manter uma atividade física regular**. Diferentes tipos de incentivos podem contribuir nesse sentido: o apoio de amigos, recompensas, percepção da melhoria de capacidade física, definição de metas, etc. Além disso, é importante poder **analisar como tem sido o desempenho durante a atividade física** para realizar os ajustes necessários.

Existem aplicativos para smartphone que buscam apoiar a prática de corrida e caminhada. Esses aplicativos coletam dados durante a atividade física para consulta e visualização posterior. Alguns também possuem integração com redes sociais, como Facebook e Google+, além de fazer parte de um ecossistema maior, integrados a outros aplicativos para tablets, consoles de jogos e web. Selecionamos alguns exemplos de aplicativos para smartphones de apoio à corrida e caminhada, que podem ser usados como ponto de partida.

### Eu Atleta

- <https://itunes.apple.com/br/app/eu-atleta/id572977180>
- <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.globoesporte.euatleta>

### Pedometer Contador de Passos powered by runtastic

- <https://itunes.apple.com/br/app/runtastic-pedometer-step-counter/id442894329>
- <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.runtastic.android.pedometer.lite>

### Nike+ Running

- <https://itunes.apple.com/br/app/nike+-running/id387771637>
- <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nike.plusgps>

### RunKeeper - GPS Correr Caminhar

- <https://itunes.apple.com/br/app/runkeeper-gps-track-running/id300235330>
- <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.fitnesskeeper.runkeeper.pro>

### Runtastic GPS Running & Fitness

- <https://itunes.apple.com/br/app/runtastic-gps-running-walking/id336599882>
- <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.runtastic.android>

### Endomondo

- <https://itunes.apple.com/br/app/endomondo-sports-tracker-gps/id333210180?mt=8>
- <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.endomondo.android>

## Avaliação

### **Objeto e foco:**

- Avaliar as primeiras experiências de uso de um (ou mais) aplicativo(s) em smartphone para apoiar corridas ou caminhadas.
- Avaliar recursos que este(s) aplicativo(s) oferece(m) para motivar a continuação da prática desses exercícios, bem como sua evolução.

### **Métodos:**

- As equipes terão liberdade para escolher **o(s) método(s)** que utilizarão para avaliar o sistema.

### **Produto:**

- Após a avaliação, cada equipe deve gerar um **relatório** contendo:
  - ◆ Nome do(s) método(s) de avaliação utilizado(s);
  - ◆ Justificativa da escolha deste(s) método(s);
  - ◆ Descrição da(s) plataforma(s) escolhida(s): marca, modelo, sistema operacional;
  - ◆ Descrição do processo de avaliação (porção de interface sob exame, funcionalidades avaliadas, procedimentos envolvidos);
  - ◆ Resultados da avaliação
    - Problemas encontrados: descrição, localização e contexto de ocorrência e justificativa;
    - Fechamento: conclusão e outras observações
    - Parecer da equipe sobre a capacidade de o(s) método(s) revelar(em) (ou não) problemas em aplicações em smartphones.

### **Submissões:**

- As submissões dos relatórios devem ser **anônimas** e ter até **15 páginas** no modelo para publicação de artigos dos **resumos estendidos da ACM SIGCHI** (SIGCHI Extended Abstracts Template)

Word: <http://www.sigchi.org/publications/chipubform/sigchi-extended-abstracts-word-template-short/view>

LaTeX: <http://www.sigchi.org/publications/chipubform/sigchi-extended-abstracts-latex-template/view>

- Os autores devem efetuar suas submissões eletronicamente por meio do sistema EasyChair (<https://www.easychair.org/conferences/?conf=ihc2014>) e em formato PDF.
- Os relatórios serão mantidos confidenciais durante o processo de revisão e os relatórios dos finalistas serão mantidos confidenciais até o início do evento, quando, por ocasião das apresentações, as equipes serão identificadas.

## Formação da Equipe

As equipes devem ser formadas por no mínimo 3 e no máximo 5 alunos, além de um professor orientador vinculado a uma instituição de ensino superior. As equipes podem ser apenas com alunos de graduação, apenas alunos de pós-graduação ou por ambos.

É importante que os autores enviem um email para [bruno@imd.ufrn.br](mailto:bruno@imd.ufrn.br) e [gil.barros@formato.com.br](mailto:gil.barros@formato.com.br) informando: o número e título da submissão, bem como o nome e posição dos autores (aluno de graduação, aluno de pós-graduação, profissional do mercado, professor orientador).

## Instruções para Participação

Para participar da Competição, cada equipe deve cumprir três etapas:

1. Executar a avaliação;
2. Enviar o relatório de avaliação;
3. Caso seja escolhido, Apresentar o relatório de avaliação durante a sessão de Competição do IHC 2014, em Foz do Iguaçu.

## Datas importantes

13/07/2014 – prazo para cadastro do resumo no Easychair  
20/07/2014 – prazo de submissão dos relatórios no Easychair  
22/08/2014 – notificação dos finalistas para apresentação no IHC 2014  
05/09/2014 – entrega do relatório final  
Entre 27 e 31/10/2014 – apresentação no IHC 2014

## Avaliação dos relatórios submetidos

Cada relatório será avaliado por revisores com experiência comprovada em IHC ou em avaliação de sistemas interativos. Serão levados em conta os seguintes critérios de julgamento:

- Legibilidade, organização e apresentação do texto do relatório de avaliação;
- Definição clara do escopo e objetivo da avaliação;
- Adequação do(s) método(s) escolhido(s) e do processo de avaliação descrito para o objetivo pretendido;
- Qualidade dos resultados encontrados durante as avaliações para o escopo e objetivo estabelecidos;
- Consideração dos aspectos éticos envolvidos na condução da avaliação (no caso de a equipe ter utilizado método(s) de avaliação que envolva a participação de usuários, ou outras pessoas fora da equipe);
- Qualidade da análise crítica da capacidade do método revelar ou não potenciais problemas de uso do sistema;

## **Seleção e apresentação no IHC 2014**

Serão selecionados 5 finalistas para uma curta apresentação oral, seguida por um tempo para perguntas de um grupo de avaliadores, durante o evento, a realizar-se na cidade de Foz do Iguaçu, Paraná, Brasil, entre os dias 27 e 31 de outubro de 2014. Embora seja desejável, não é obrigatória a presença de todos os membros das equipes finalistas no dia da apresentação no IHC 2014. Entretanto, é exigida a presença de ao menos um membro da equipe.

A seleção dos trabalhos e posterior apresentação está condicionada à submissão de *no mínimo* 3 trabalhos para a Competição. Caso essa condição não seja satisfeita, não haverá a avaliação dos trabalhos.

## **Premiação**

Cada equipe finalista selecionada receberá um Certificado de Reconhecimento (1º, 2º, 3º, 4º ou 5º lugar). Concorrerão ao certificado de reconhecimento somente os relatórios de equipes selecionadas que tenham feito a apresentação oral no IHC 2014.

## **Apoio à participação das equipes**

A organização do evento fornecerá uma inscrição gratuita para um membro de cada equipe selecionada para a apresentação oral.

## **Publicação**

Os relatórios de avaliação das equipes finalistas serão publicados nos anais extendidos do IHC 2014.

## **Contato**

Em caso de dúvidas sobre as instruções para participação, entre em contato com a coordenação da competição: Bruno Santana (bruno@imd.ufrn.br) e Gil Barros (gil.barros@formato.com.br).

## **Resumo:**

Sistema a ser avaliado: aplicativo de smartphone para apoio à corrida ou caminhada

Critério a ser avaliado: primeira experiência de uso, recursos para motivação da manutenção da atividade física e análise da sua evolução

Método a ser utilizado: conforme escolha das equipes

Tamanho das equipes: 1 professor + 3 a 5 alunos

Dispositivos: smartphones

E-mails: bruno@imd.ufrn.br e gil.barros@formato.com.br