

Pesquisa sobre Ensino de IHC 2010-2012

Clodis • Milene • Raquel • Sílvia • Simone

abril a junho de 2013

75 respondentes válidos

cursos:

graduação

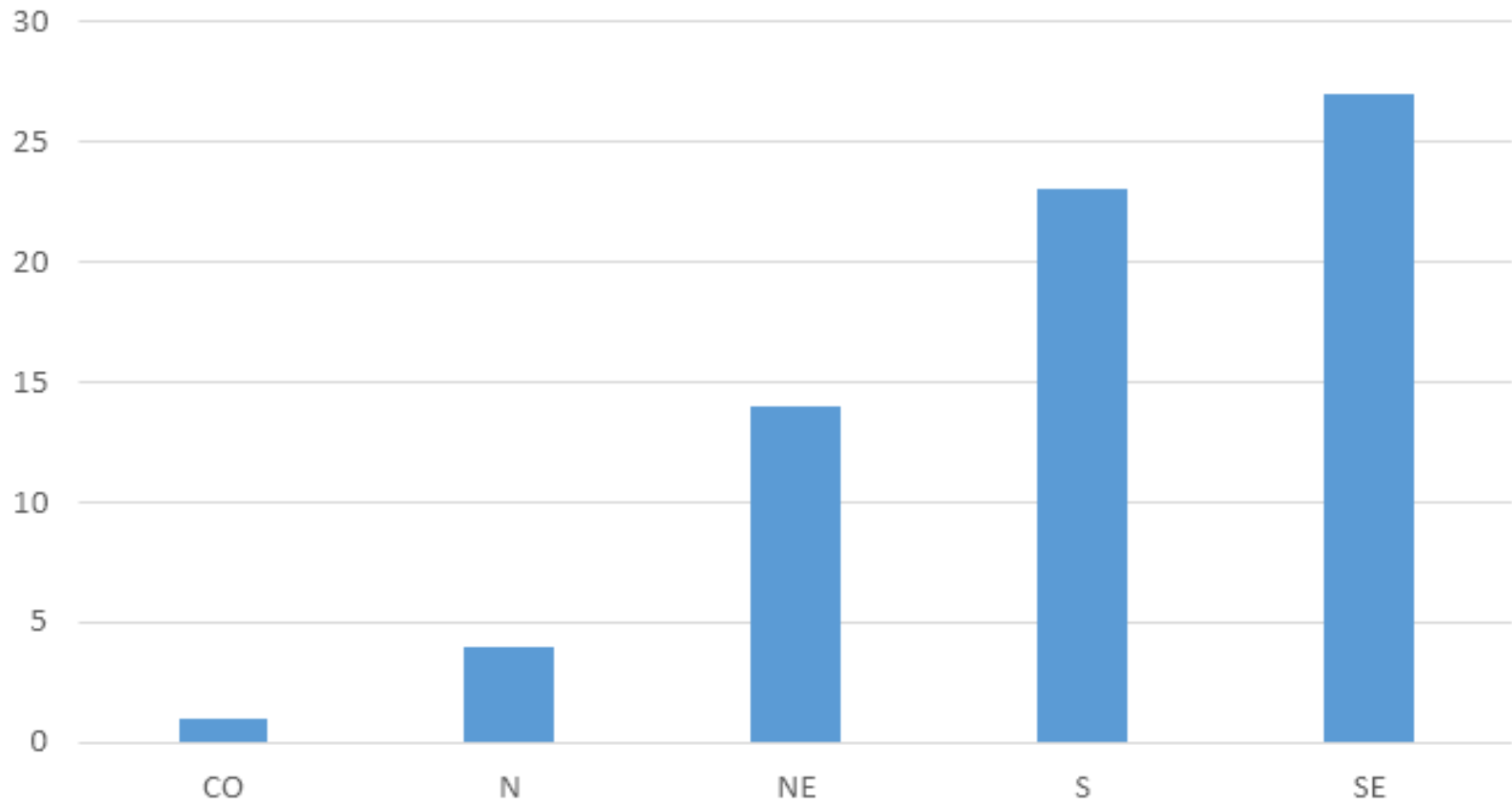
pós-graduação *stricto sensu*

pós-graduação *lato sensu*

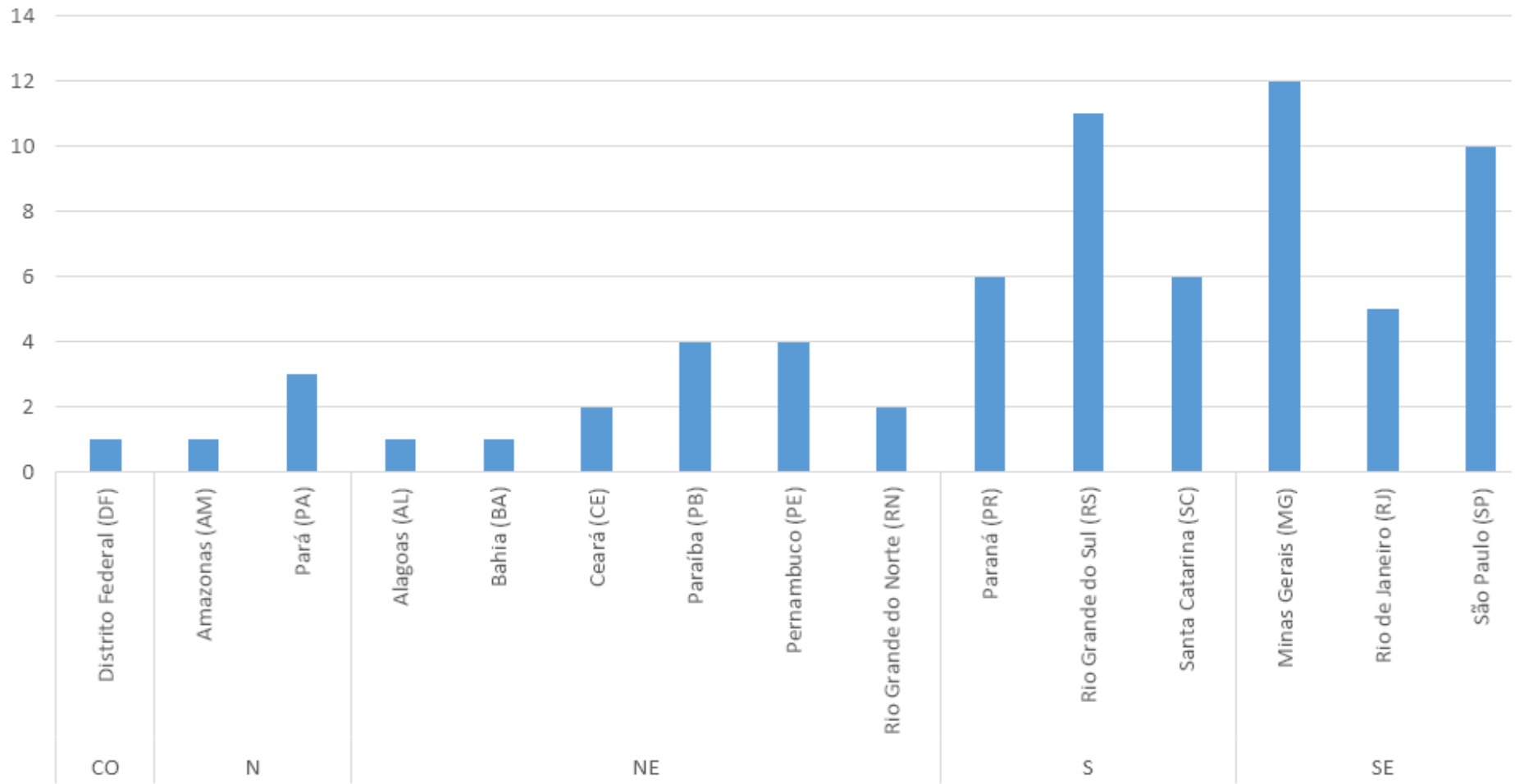
avulsos

respondentes

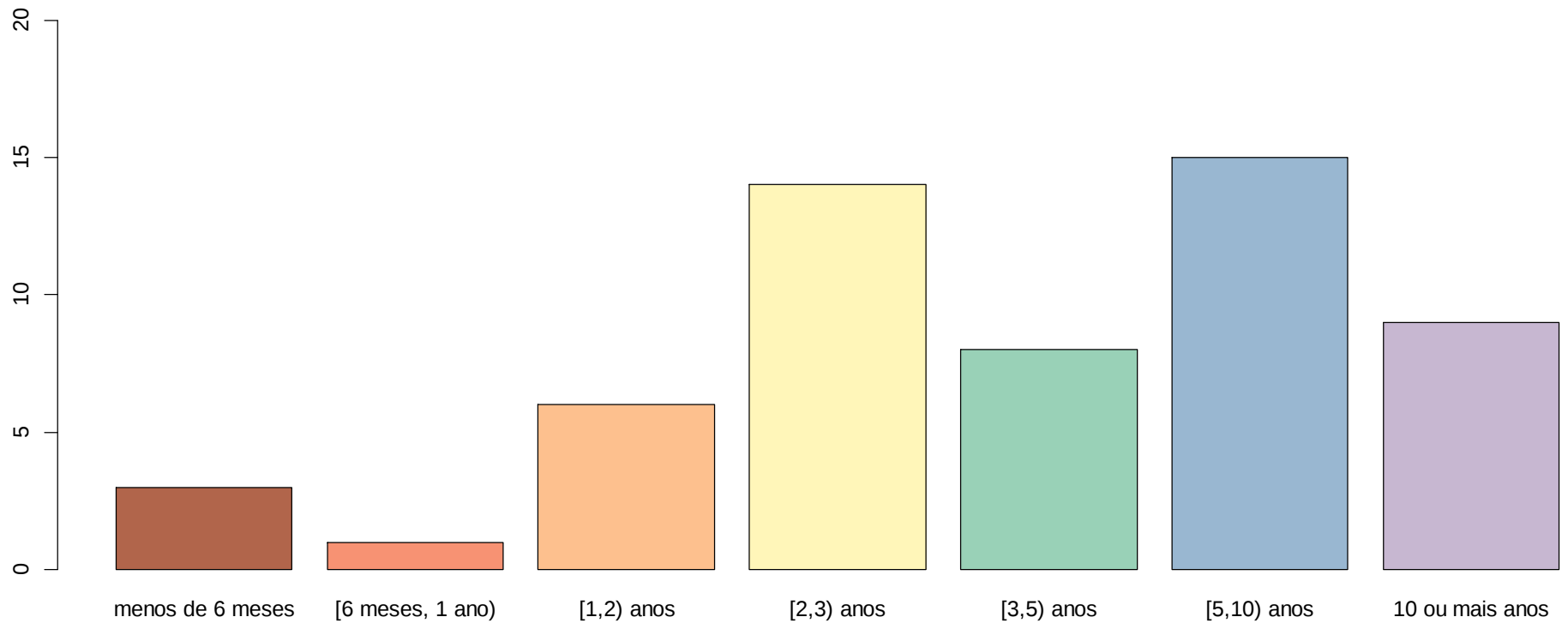
Respondentes por Região



Respondentes por Estado

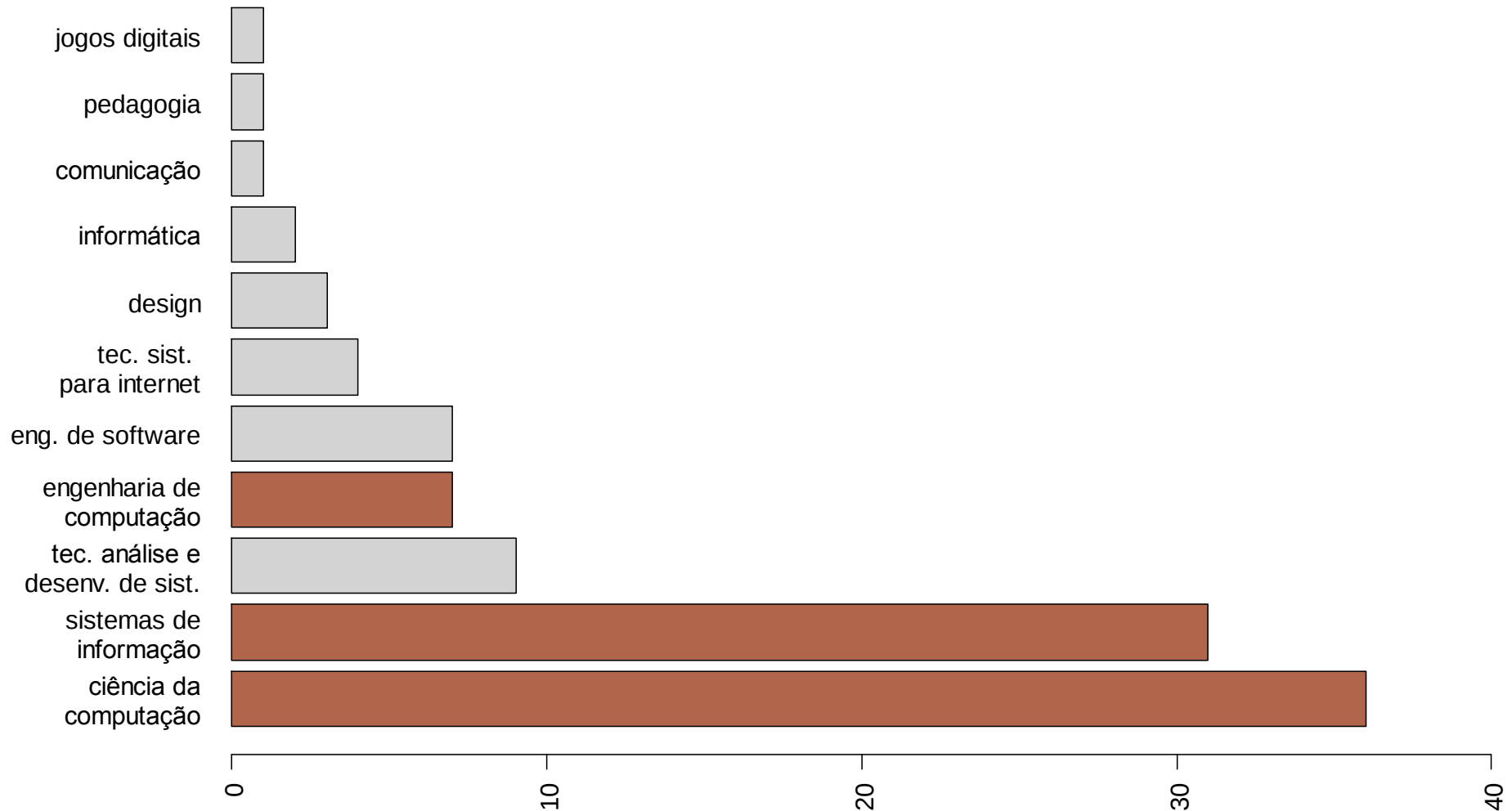


Há Quanto Tempo Leciona



disciplinas

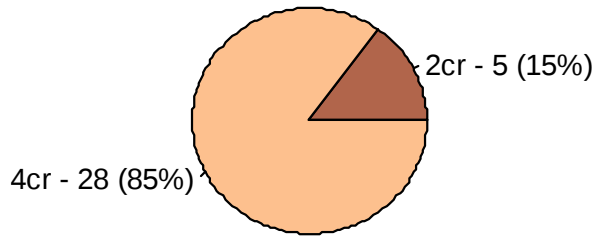
Número de Disciplinas Reportadas, por Curso*



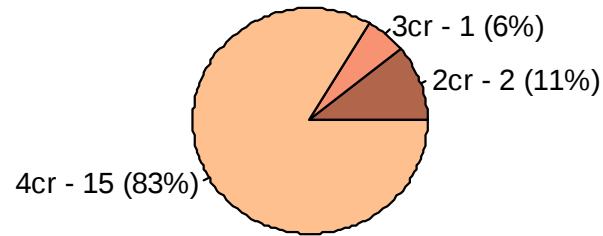
*Total: 70 disciplinas. Algumas disciplinas são vinculadas a mais de um curso e lecionadas por mais de um professor.

Número de Créditos, por Curso

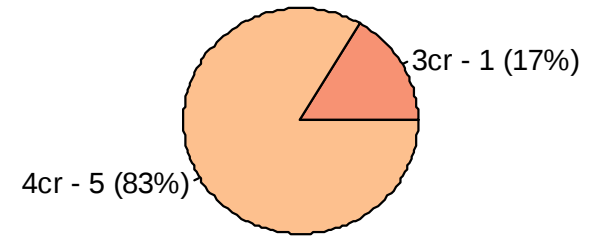
CC



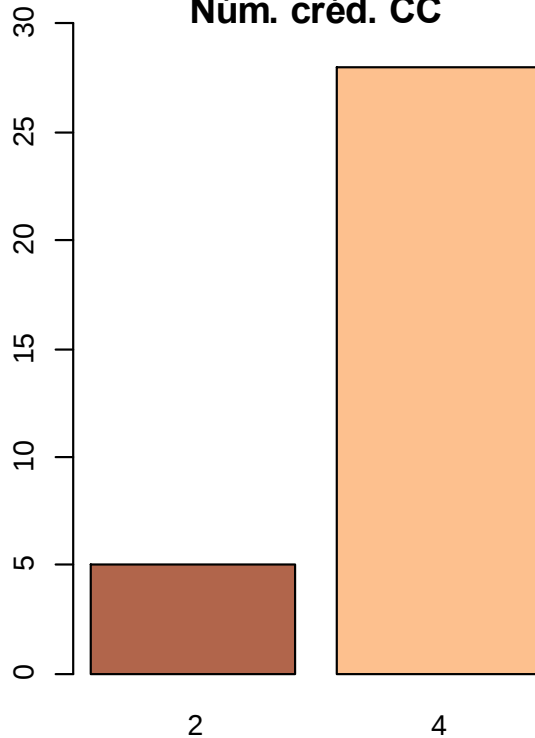
SI



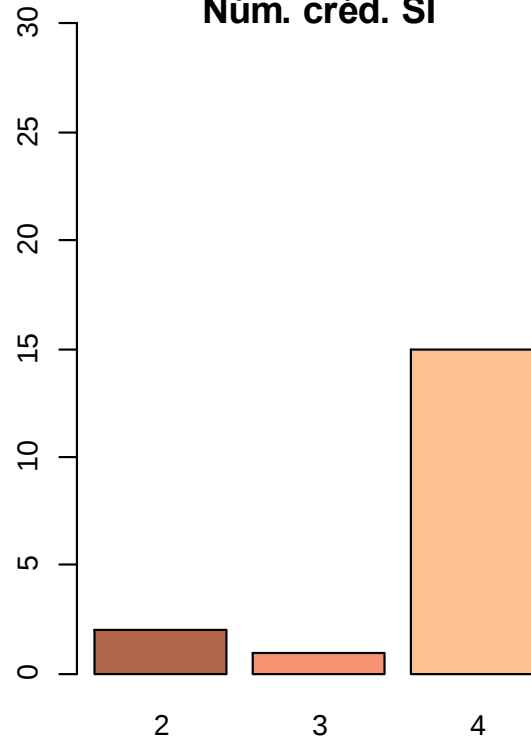
EC



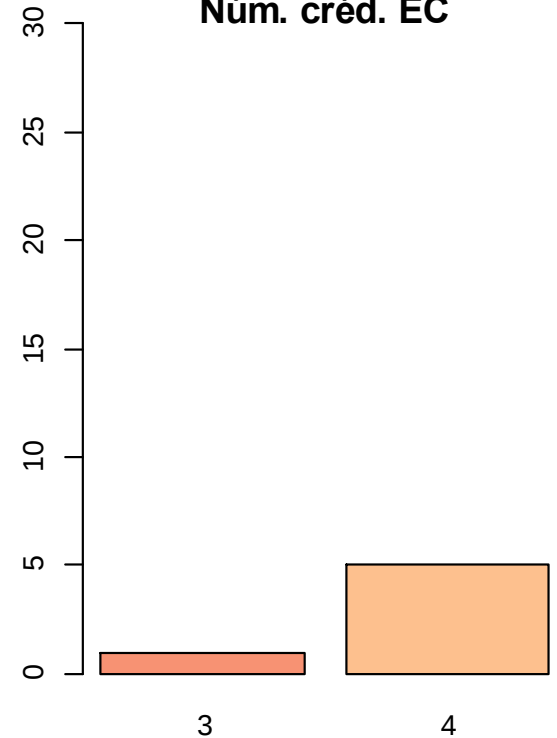
Núm. créd. CC



Núm. créd. SI

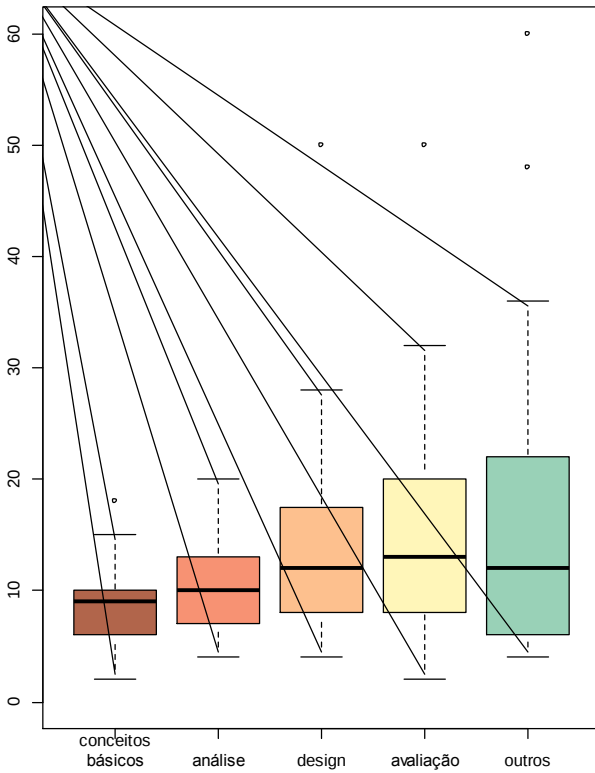


Núm. créd. EC

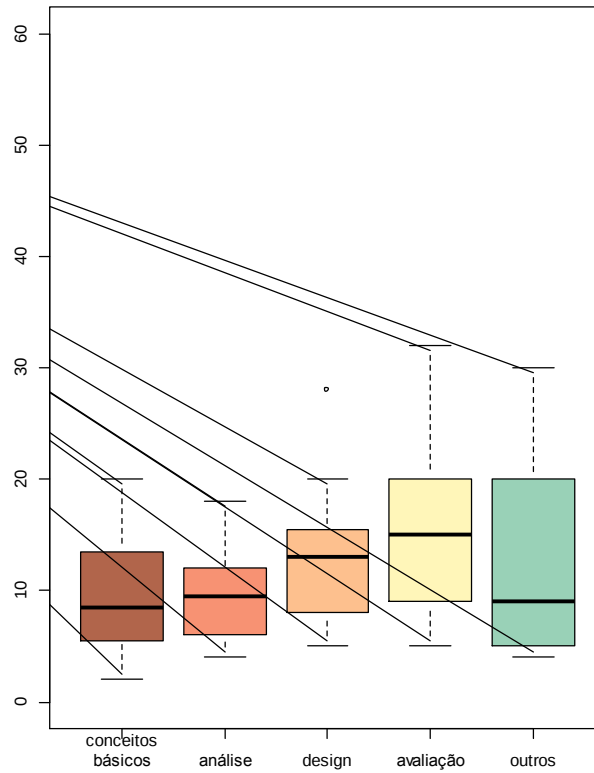


Carga Horária por Curso, por Tópico, com *Outliers*

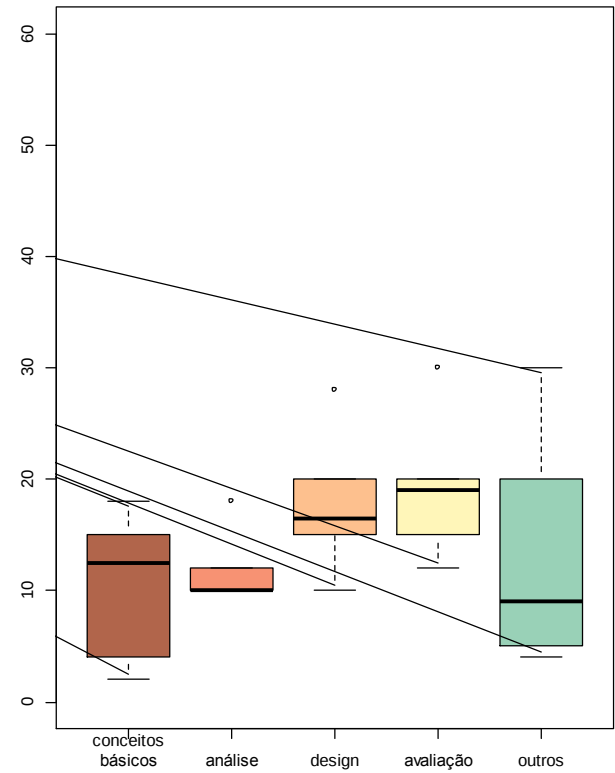
CH - Ciência da Computação



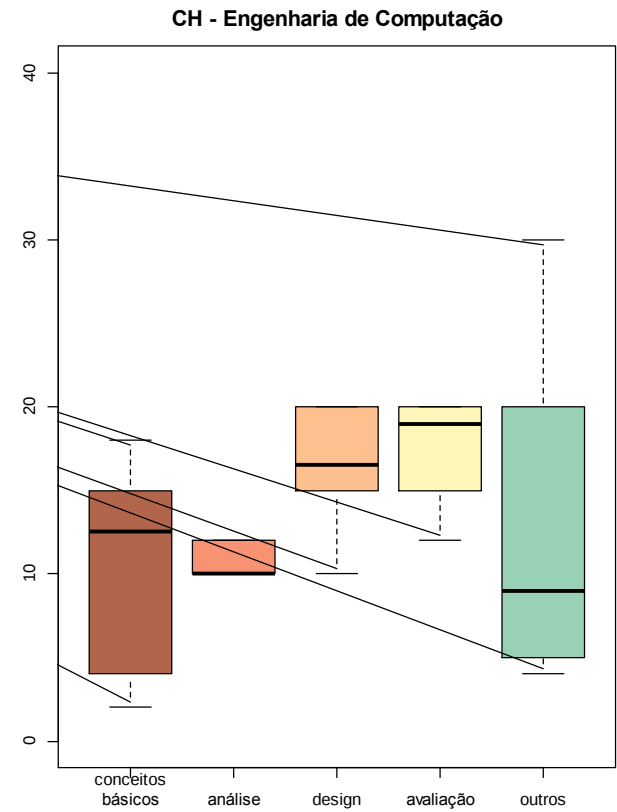
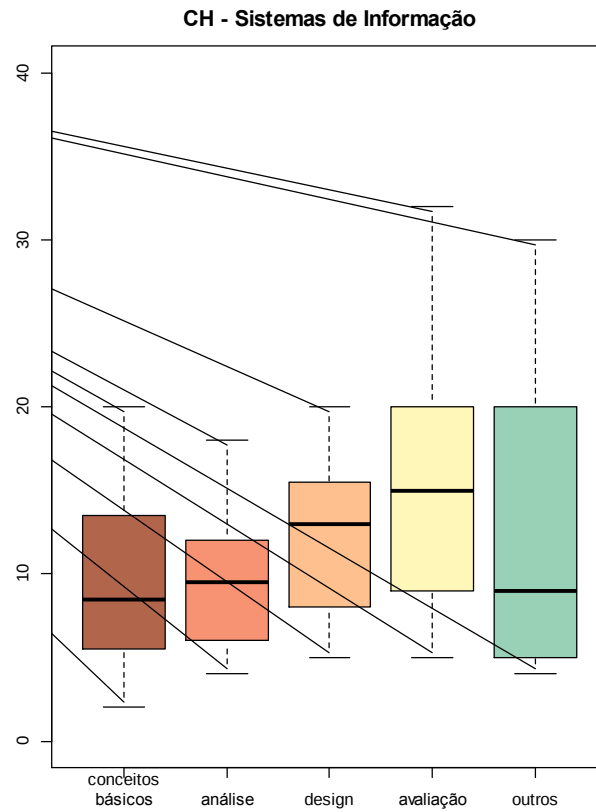
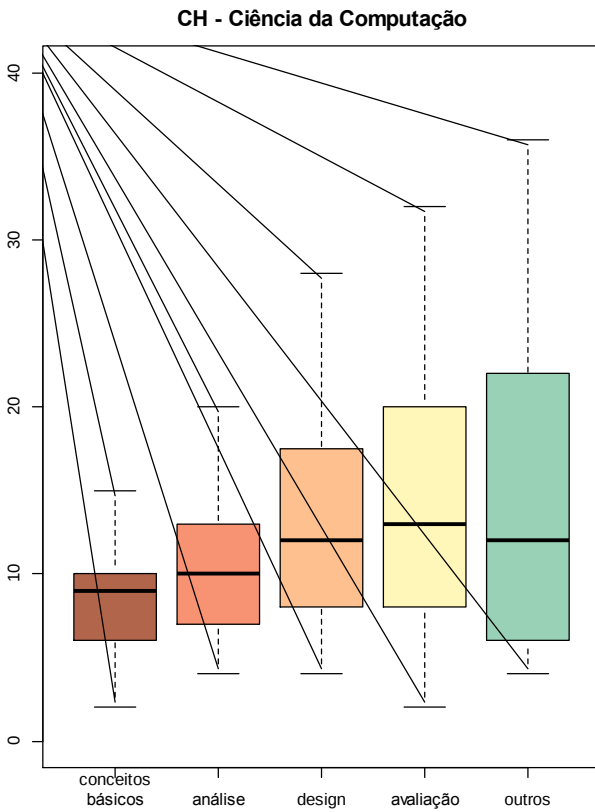
CH - Sistemas de Informação



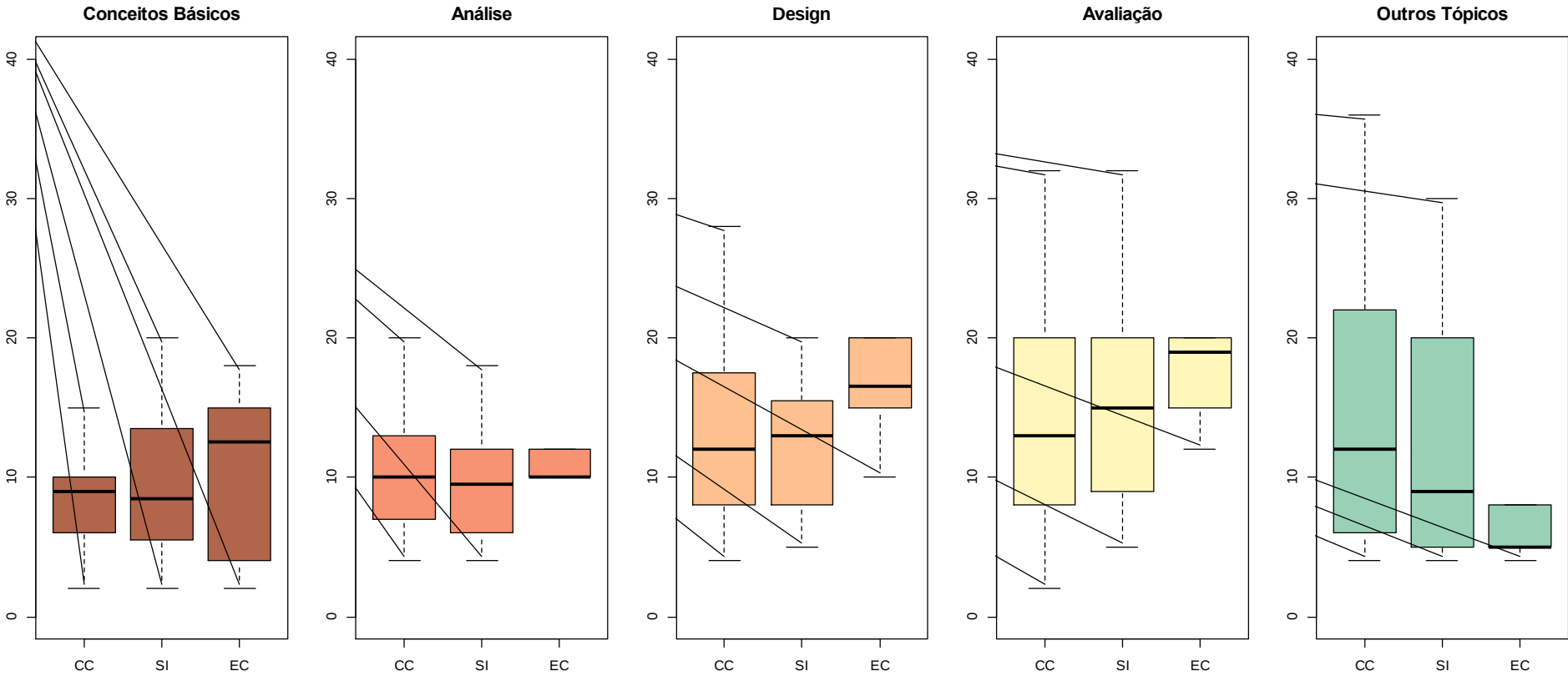
CH - Engenharia de Computação



Carga Horária por Curso, por Tópico, sem *Outliers*

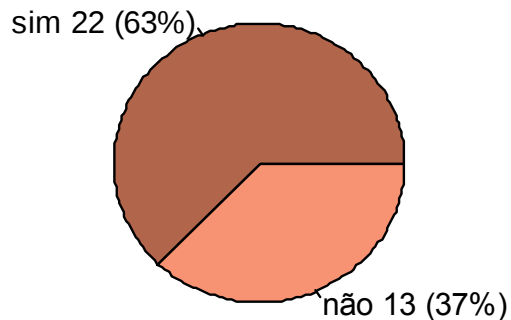


Carga Horária por Tópico, por Curso, sem *Outliers*

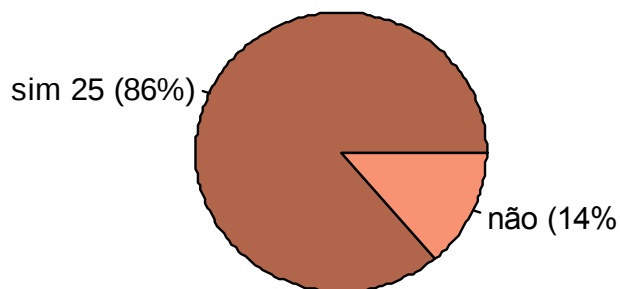


Número de Disciplinas Obrigatórias, por Curso

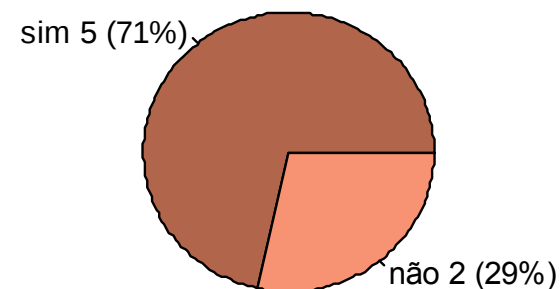
CC (35 total)



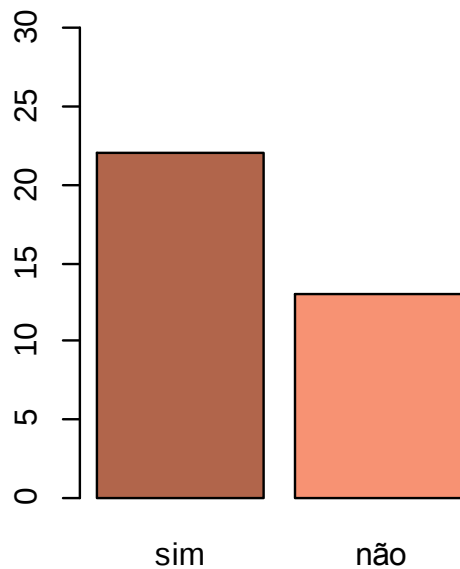
SI (29 total)



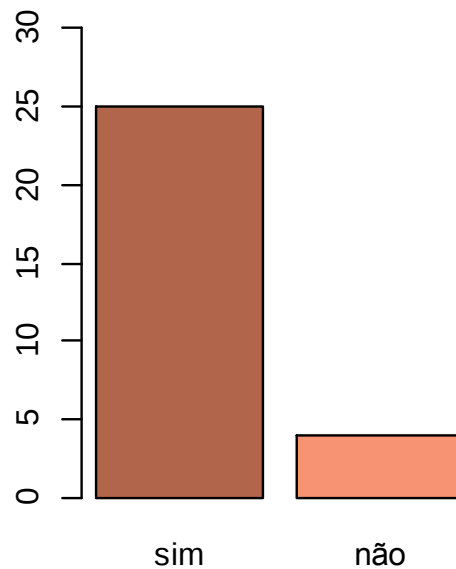
EC (7 total)



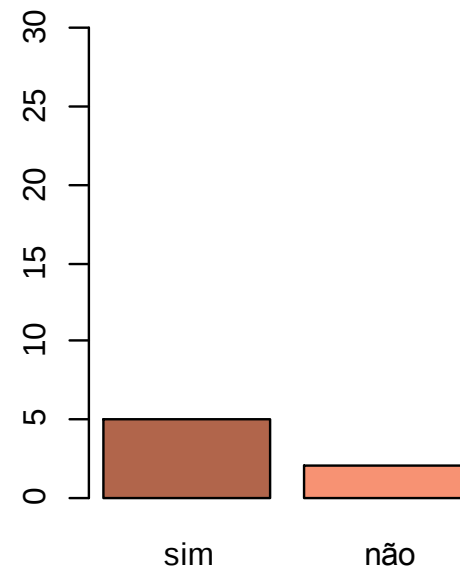
Obrigatórias CC



Obrigatórias SI



Obrigatórias EC



Títulos das Disciplinas Obrigatórias

Interação Humano-Computador	11
Interface Homem-Máquina	7
Interface Homem Computador	3
Design de Interação	2
IHC	2
Introdução à Interação Humano-Computador	2

1 ocorrência cada:

Ambientes Gráficos e Multimídia	Interface Usuário Máquina
Análise de interface	Linguagens de Estruturação e Apresentação de
Análise, Projeto e Interação Humano-Computador	Conteúdos
Design de interação	Projeto de Interface de Usuário
Design de Interface	Projeto Gráfico: Web Design
Educação e Novas Tecnologias	Desenvolvimento de Sistemas Web
Engenharia de Software II	Multimídia e Interatividade
Engenharia de Usabilidade	Projeto de Interfaces
Interação Humano-Computação	Projetos de Interfaces para Dispositivos Móveis
Fundamentos de Interface Humano Computador	Tópicos em Computação e Informática III - Visualização
Interação Ser Humano-Computador	de Informação
Interface com Usuário	Webdesign
Interface Humano-computador	

Ementas - Termos Frequentes



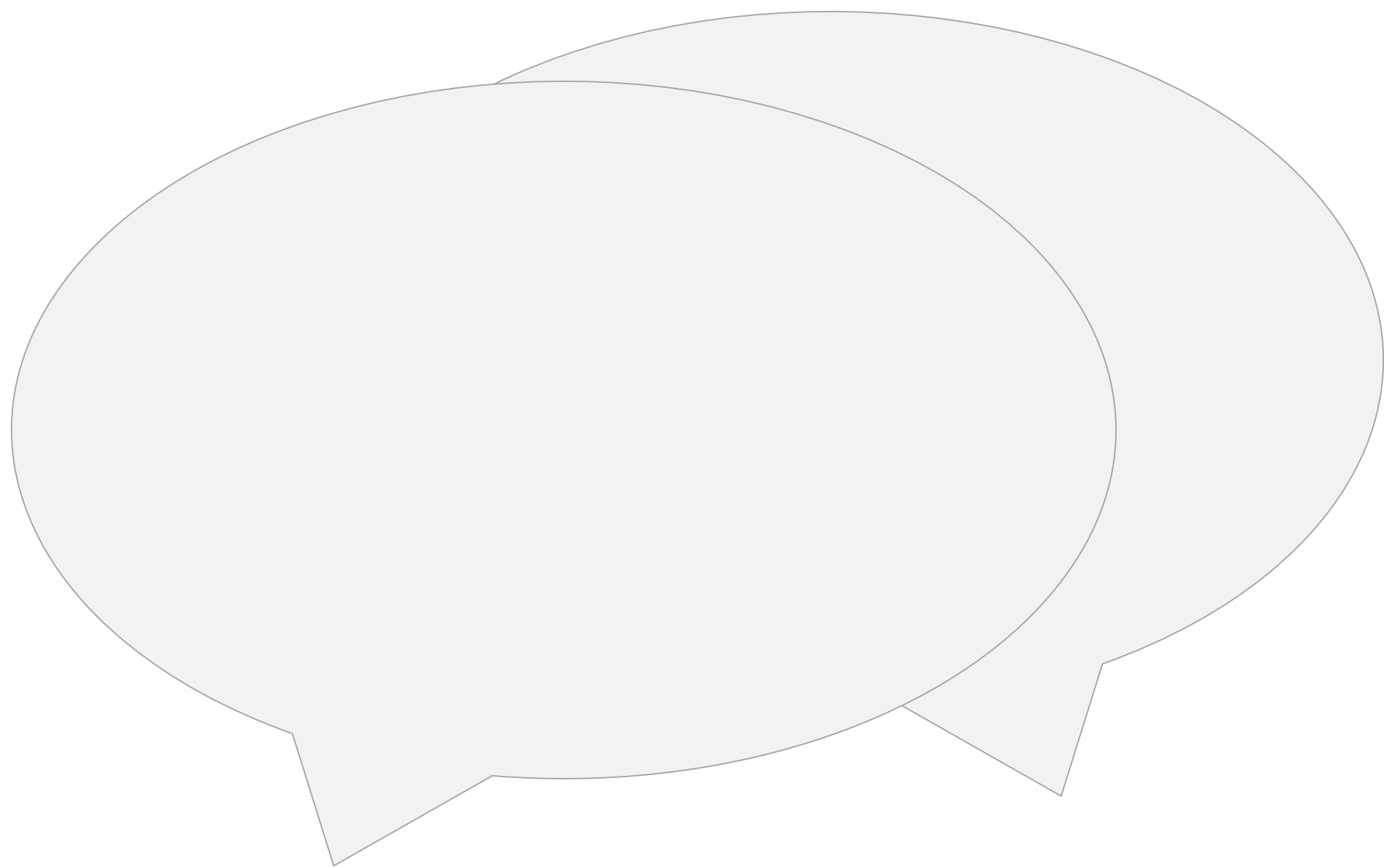
Ementas - *stopwords*

{interface(s), interação, ihc, humano-computador}



Ementas - Termos Frequentes

avaliação	60	cognitiva	12	teoria	6
design	48	fatores humanos	12	testes	6
projeto	44	padrões	12	visão	6
sistemas	36	processo	12	apoio	5
usabilidade	35	software	12	centrado	5
métodos	30	uso	12	concretização	5
engenharia	26	comunicabilidade	11	diretrizes	5
usuário	26	paradigmas	11	multimídia	5
modelos	25	construção	10	objetos	5
técnicas	23	teóricos	10	processos	5
acessibilidade	22	comunicação	9	projetos	5
conceitos	22	princípios	9	unidade	5
fundamentos	20	tarefas	9	ajuda	4
interativos	20	qualidade	8	dados	4
usuários	19	informação	7	diagramas	4
modelagem	18	linguagens	7	disciplina	4
ferramentas	17	modelo	7	éticos	4
web	17	tecnologias	7	hardware	4
estilos	16	arquitetura	6	implementação	4
semiótica	16	base	6	mídias	4
desenvolvimento	15	computador	6	psicologia	4
análise	14	gráficas	6	requisitos	4
introdução	14	inspeção	6	sistema	4
prototipação	13	manipulação direta	6	universal	4
básicos	12	dispositivos móveis	6		



discussão

obrigada!